Working Name: TimeEntryControl

Possible Names: AppointmentControl, TerminKontroller

Effective Name: TimeEntryControl

Purpose: Schnittstelle zwischen dem TimeEntry und den GUI Klassen. Stellt Operationen auf dem TimeEntry zur Verfügung

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsibilities:** | **Collaborations:** |
| Operationen auf TimeEntry | TimeEntry |
|  | TagesplanerGuiHandler |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Legende:

* Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom Team verwendet wird.
* Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation
* Effecitve Name: Definitiv gewählter Name der Klasse
* Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes
* Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustande,  
  Verhalten)
* Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)